

Pool Bola 9

ARTº. 1 OBJETIVO DEL JUEGO

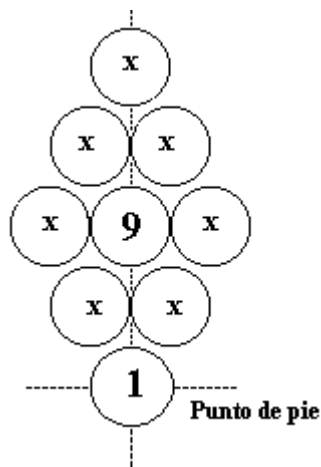
A Bola Nueve se juega con nueve bolas objetivo numeradas del uno al nueve y con una bola blanca. En cada tiro, la primera bola que contacte la bola blanca debe ser la bola de menor numeración que esté sobre la mesa, pero no es necesario que las bolas sean entroneradas en orden. Si un jugador entronera cualquier bola en un tiro legal, continúa tirando y continua hasta que falle, cometa una falta o gane el juego entronerando la bola 9. Después de un fallo, el jugador entrante debe tirar desde la posición que dejó el jugador anterior, pero después de cometer cualquier falta, el jugador entrante puede empezar con la bola blanca en cualquier lugar de la mesa. A los jugadores no se les requiere marcar ningún tiro. Una partida termina cuando uno de los jugadores gana el número de juegos establecidos.

ARTº. 2 COLOCACIÓN DE LAS BOLAS

Las bolas objetivo son colocadas en forma de diamante, con:

- Bola 1 en cabeza y en el punto de pie
- Bola 9 en el centro del diamante
- Y las bolas restantes en orden aleatorio, colocadas tan apretadas como sea posible.

El juego comienza con bola blanca en mano detrás de la línea de cabeza.



ARTº. 3 TIRO LEGAL DE APERTURA

Las normas que rigen el tiro de apertura son las mismas que para otros tiros excepto:

- El jugador que abre debe golpear primero la bola 1 y, o bien entronerar una bola, o bien llevar a banda al menos cuatro bolas numeradas.
- Si la bola blanca es entronerada o expulsada de la mesa, o no se cumplen los requerimientos del tiro de apertura, se comete falta y el jugador que entra tiene bola blanca en mano en cualquier lugar de la mesa.
- Si en el tiro de apertura, el jugador que abre hace que una bola objetivo salte fuera de la mesa, es falta y el jugador entrante tiene bola blanca en mano en cualquier lugar de la mesa. La bola objetivo no es repuesta (excepción: si la bola objetivo es la bola 9, ésta es repuesta).

ARTº. 4 CONTINUIDAD DEL JUEGO

En el tiro inmediatamente posterior a una apertura legal, el tirador puede jugar un "push out" (Ver regla 5). Si el jugador que abre entronera una o más bolas en un tiro de apertura legal, él continúa tirando hasta que falle, cometa falta o gane el juego. Si el jugador falla o comete falta, el otro jugador comienza su turno y tira hasta que él falle, cometa falta o gane el juego. El juego termina cuando la bola 9 es entronerada en un tiro legal, o el juego es suspendido por una infracción seria de las normas.

ARTº. 5 PUSH OUT

El jugador que tira inmediatamente después de un tiro de apertura legal puede jugar un push out, en un intento de mover la bola blanca a una mejor posición para la siguiente opción. En un push out, no se requiere que la bola blanca contacte con ninguna bola objetivo ni ninguna banda, pero todas las demás reglas referentes a las faltas son aplicables. El jugador debe anunciar su intención de practicar un push out antes de tirar, o de lo contrario se considerará un tiro normal.

Cualquier bola entronerada en un push out no cuenta y permanece entronerada a excepción de la bola 9. Posteriormente a un push out legal, al jugador entrante se le permite tirar desde esa posición o pasar el turno de vuelta al jugador que practicó el tiro de seguridad. Después de que un jugador introduce la bola blanca en el tiro de apertura, el jugador entrante no puede practicar un tiro de seguridad.

ARTº. 6 FALTAS.

Cuando un jugador comete una falta debe ceder su turno en la mesa y ninguna bola entronerada en el tiro que se comete falta es repuesta (excepción: si una de las bolas entroneradas es la bola 9, ésta es repuesta). Al jugador entrante se le concede bola en mano; previamente a su primer tiro puede colocar la bola en cualquier lugar de la mesa. Si un jugador comete varias faltas en un mismo tiro, se cuentan como una sola falta.

ARTº. 7 TIRO ILEGAL

Si la primera bola objetivo contactada por la bola blanca no es la bola de menor numeración sobre la mesa, el tiro se considera falta.

ARTº. 8 NO TOCAR BANDA

Si ninguna bola objetivo es entronerada, no conseguir llevar la bola blanca o cualquier bola numerada a tocar banda después de que la bola blanca contacte la bola objetivo, se considera falta.

ARTº. 9 BOLA EN MANO

Cuando un jugador obtiene bola en mano, el jugador puede colocar la bola en cualquier lugar de la mesa, excepto en contacto con una bola objetivo. El jugador puede ajustar la posición de la bola blanca hasta que tire.

ARTº. 10 BOLAS OBJETIVO SACADAS FUERA DE LA MESA

Una bola no entronerada se considera sacada fuera de la mesa si va a cualquier lugar que no sea el tapete de la mesa. Se considera falta sacar fuera de la mesa una bola objetivo. Las bolas objetivo sacadas de la mesa no son repuestas (excepción: si la bola objetivo es la bola 9, ésta es repuesta) y el juego continúa.

ARTº. 11 TRES FALTAS CONSECUTIVAS

Si un jugador comete tres faltas consecutivas en tres tiros sucesivos sin realizar un tiro intermedio legal pierde el juego. Las tres faltas deben ocurrir en un mismo juego. El aviso se debe dar entre la segunda y tercera falta. El turno de un jugador comienza cuando le es legal realizar un tiro y termina al final de un tiro en el cual el jugador que tira falla, comete falta o gana.

ARTº. 12 FINAL DEL JUEGO

Un juego comienza en cuanto el jugador contacta con la bola blanca. Se debe contactar legalmente la bola 1 en el tiro de apertura. El juego termina al final de un tiro legal que entronere la bola 9 o cuando un jugador pierde el juego como resultado de una falta.



Billares del Río, S.A.

c/ Doctor Esquerdo, nº 176
28007 MADRID
Tif:915010704
Fax:915514048
www.billaresdelrio.com

